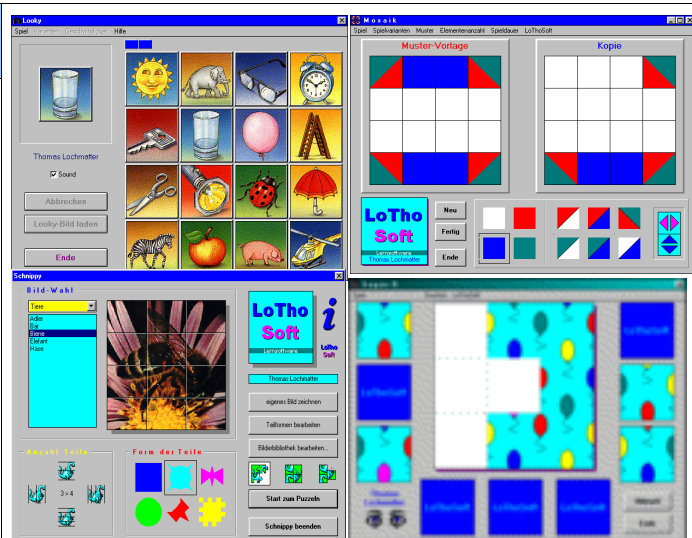


## Wahrnehmungspaket LoThoSoft

Das Wahrnehmungspaket enthält die 4 Programme Looky, Mosaik, Schnippy und Super 9.

Die Programme sind zur Förderung des Gedächtnisses, der Wahrnehmung, der Konzentration und Ausdauer gedacht.

Dank der vielen Einstellungsmöglichkeiten können diese Lernprogramme sogar bis ins Erwachsenenalter interessant und anspruchsvoll bleiben.



## Zielgruppen

Kindergarten bis 3.Klasse

Geeignet für Förder- und Therapieunterricht, Einzelunterricht, für Zuhause oder in einer Klasse als Freiarbeit, Differenzierung und gezielte, spielerische Ergänzung.

## Arbeitsweise

Mit dieser Lernsoftware können die Kinder ihre Wahrnehmung trainieren. Ausserdem üben sie ihre Gedächtnisfähigkeit, Konzentration sowie ihre Ausdauer. Jedes Spiel kann einzeln geöffnet werden. Die Spieldauer ist frei wählbar und jedes Spiel beliebig oft wiederholbar. Die Spielanleitungen sind in den Programmen integriert.

### Looky

Eine Demo-Funktion zeigt den Kindern anschaulich, wie das Spiel funktioniert.

Ein Gesamtbild besteht aus jeweils 16 Motiven. Es gilt, sich die vorgezeigten Bilder in der richtigen Reihenfolge zu merken und nachzuklicken. Die herkömmliche Art dieses Spiels ist unter dem Namen „Koffer packen“ bekannt. Das Spiel kann jederzeit beendet werden. Bei jedem neuen Start beginnt entsteht ebenfalls eine neue Abfolge. Die Lehrkraft oder die Kinder wählen unter diversen Motivtiteln frei aus. Im Guinnessbuch werden die Spielerfolge der „besten“ 3 Kinder, je nach Schwierigkeitsstufe festgehalten.

### Mosaik

Nachlegen von Zufallsmustern und das vertikale oder horizontale Spiegeln dieser Mosaikvorlagen fordern Wahrnehmungskünstler und solche, die es werden wollen, gleichermassen heraus. Bei Abbruch dieses Spiels wird darauf aufmerksam gemacht, wie viele Würfel noch nicht richtig gesetzt wurden. Motiv ist nicht wählbar, Programm gibt bei Start ein beliebiges Muster vor. Die Kinder kennen dieses Spiel als „Zauberkästli“

Sehr viele Optionen sind einstellbar:

Schwierigkeiten: 1:1 Kopie / vertikales Spiegeln / horizontales Spiegeln

Symmetrische /asymmetrische Muster

Elementzahl: 4x4 bis 12x12 Klötze

Spieldauer: kurz / mittel / lang, Dies ist allerdings ginge kein Zeitlimit sondern variiert lediglich die Anzahl der farbigen Klötze

### Schnippy

Schnippy ist ein Puzzlespiel mit vielen Varianten. Anzahl Teile und deren Formen sind wählbar. Spielen Sie mit bereits integrierten Bildern, zeichnen Sie eigene Bilder im integrierten Zeichenprogramm oder importieren Sie Bilder. Alle lassen sich zu verschiedensten Puzzlearten umfunktionieren. Ebenfalls sind die Anzahl Puzzleteile einstellbar. Hier haben die Kinder unendlich viele Möglichkeiten zu puzzeln.

### Super 9

Super 9 trainiert vor allen die visuelle Wahrnehmung: Neun Kärtchen müssen so aneinandergesetzt werden, dass die Kanten auf allen vier Seiten zueinander passen. Als Motive stehen nicht nur 16 Bilder zur Verfügung, sondern auch Kärtchen mit 1x1-Aufgaben, Strichen, Buchstaben,

Einstellbar sind:

Starterleichterung: Eine richtige Karte wird vorgegeben

Mit oder ohne Drehungen...

Alle Motive aus allen 4 Spielen können ausgedruckt werden

## Didaktische Aspekte

Mit dem Wahrnehmungspaket wird die Geduld und Konzentrationsfähigkeit der Kinder gesteigert. Ausserdem hilft es die Merkfähigkeit und Ausdauer zu fördern. Beim Puzzle, dem Mosaik und Looky wird die räumliche Orientierung geübt. Natürlich können die Spiele auch jederzeit abgebrochen werden. Jede Spielvariante kann auch sehr gut zu zweit gelöst werden. Die Spiele müssen zwar zuerst erklärt werden, anschliessend können die Kinder diese jedoch selbständig lösen. Beim Puzzle kann zudem der Schwierigkeitsgrad gewählt werden. Dadurch wird dasselbe Puzzlemotiv immer wieder aufs Neue spannend. Ebenfalls ist hier kreative Arbeit mit räumlicher Orientierung kombinierbar, da die Puzzles auch selber gemalt, gestaltet werden können.

## Technik

Einfache Installation, sofort bereit zum Spielen und Lernen

## Gestaltung

Die Grafiken sind zwar einfach gestaltet, erfüllen den Zweck jedoch bestens

## Konkrete Anwendungsbeispiele

- die Übungen sind bei einer Werkstatt gut einsetzbar
- Einsatz zum Thema räumliche Wahrnehmung
- als Partner- oder Einzelarbeit im Freispiel
- als Posten- oder Werkstattarbeit
- für den Förderunterricht zur Unterstützung für Kinder mit Schwierigkeiten im Bereich Raumorientierung, optische Differenzierung, Gedächtnisleistung
- sinnvolles Angebot im 3./4. Semester KG für die älteren Kindern, die gefordert werden möchte
- Kinder zeichnen eigene Bilder und können danach damit puzzeln

## plusminus

- plus:
- + Einfache Handhabung
  - + Kinder können nach erfolgter Einführung selbständig arbeiten
  - + Spiele sind aus dem KG-Alltag als „nichtelektronisch“ 3 Dimensional bekannt
  - + Übungen sind kurz
  - + Übungen trainieren spezifisch visuelle und räumliche Wahrnehmung, Orientierung, Kurzzeitgedächtnis
  - + Viele Optionen / Schwierigkeitsstufen einstellbar

- minus:
- Keine Hilfestellungen bei Fehlern
  - kein Ansporn (auditiv oder visuell) vorhanden, Aufgaben richtig zu lösen

## Links

- [www.lothosoft.ch](http://www.lothosoft.ch) ( Bezugsquelle)

## Technische Daten

<b>Hersteller</b>	LoThoSoft			
<b>Plattformen</b>	<input checked="" type="checkbox"/> Windows 95	<input checked="" type="checkbox"/> Windows NT		<input type="checkbox"/> Mac OS 9
	<input checked="" type="checkbox"/> Windows 98	<input checked="" type="checkbox"/> Windows 2000		<input type="checkbox"/> Mac OS X
	<input checked="" type="checkbox"/> Windows ME	<input checked="" type="checkbox"/> Windows XP		<input type="checkbox"/> Linux
<b>Minimalanforderungen</b>	RAM		HDD	
	Prozessor		Grafik	
<b>Optimale Anforderungen</b>	RAM		HDD	
	Prozessor		Grafik	
<b>Weitere technische Eigenschaften</b>	<input checked="" type="checkbox"/> netzwerktauglich	<input checked="" type="checkbox"/> nach der Installation ohne CDROM lauffähig	<input type="checkbox"/> CDROM hat Kopierschutz	<input type="checkbox"/> lässt sich als virtuelle CDROM laufen
<b>Installation</b>	<input checked="" type="checkbox"/> Benutzer	<input checked="" type="checkbox"/> Benutzer mit erweiterten Berechtigungen	<input checked="" type="checkbox"/> Administrator	
<b>Softwareart</b>	<input checked="" type="checkbox"/> Übungsprogramm (drill and practice)		<input type="checkbox"/> Lexikon/Datenbank (multimedial, vernetzt mit Wort und Bild)	
	<input type="checkbox"/> Lernprogramm (Vermittlung von Basis- und Vertiefungswissen)		<input type="checkbox"/> Lernumgebung/Autorenprogramm (der Benutzer erzeugt selber etwas)	
	<input type="checkbox"/> Interaktives Buch (Bilderbuch in Kombination mit Wort, Bild und Ton)		<input type="checkbox"/> Simulation (Modell, welches die Wirklichkeit nachbildet)	
	<input type="checkbox"/> Edutainment (auf Unterhaltung basierende Wissensvermittlung)			
<b>Preise</b>	Einzellizenz 49.-	Klassenlizenz	Schullizenz	98.-
<b>Rezensiert von</b>	Bereichsarbeitersgruppe Unterrichtssoftware			01.09.07