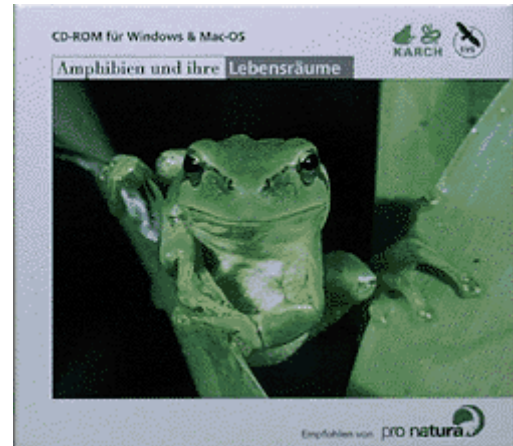


# Amphibien und ihre Lebensräume

## Kurzbeschreibung:

Die **Amphibienarten** Mitteleuropas werden in **Bild, Ton und Film** mittels anklickbarer Menus und gesprochener Kommentare vorgestellt. Nach dem Kennenlernen der einzelnen Amphibien, kann das erworbene Wissen trainiert werden. Gleichzeitig können die Namen oder die Stimmen der Arten erlernt werden. Amphibien-Lebensräume wie Tümpel, Kiesgrube, Moor, Gartenweiher oder Waldtobel werden zusammen mit den typischen Pflanzengesellschaften vorgestellt.



## Zielgruppen

Mittelstufe - Oberstufe

## Arbeitsweise

Durch die intuitive Menüführung findet man sich sehr schnell zurecht. Themenbezogene Begriffe sind in den Texten stets mit Hyperlinks verknüpft, die den Anwender/die Anwenderin zu ergänzenden Bildern, Texten, Tönen oder Animationen führen.

## Didaktische Aspekte

Der Kommentar gibt wertvolle Hinweise zum Einsatz des Computers im Unterricht: Es können Arbeitsblätter und Lernkontrollen angepasst und gedruckt werden. Da die meisten Amphibien bei uns selten geworden sind, ermöglicht die CD einen Einblick in die Vielfalt dieser Lebewesen. Die Realanschauung wird dadurch nicht ersetzt. Schülerinnen und Schüler finden sich ohne vorherige Einführung zurecht im Umgang mit dem Programm. Als sehr nützlich erweist sich die Möglichkeit, einzelne Bilder einander für Vergleiche gegenüberstellen zu können. Die Amphibien können dadurch bestens verglichen werden und für Laien unscheinbare Unterschiede werden klar ersichtlich. Die CD ist für den Einsatz im Unterricht gut geeignet. Eine Vielzahl von Arbeitsblättern und Lernkontrollen sowie eine ausführliche didaktische Einführung sind als PDF-Dokument beigefügt.

## Technik

Das Programm läuft direkt ab CDROM. Beim ersten Start werden gegebenenfalls Schriften oder Quicktime installiert. Die benötigten Zusatzprogramme (Quicktime 2.1 und Acrobat Reader) werden auf der CD mitgeliefert.

Das Programm ermöglicht ein problemloses Navigieren. Die Lehrperson hat die Möglichkeit, die Arbeitsschritte ihrer Schülerinnen und Schüler zu verfolgen. Die Lernenden können eigene Notizen zu den verschiedenen Themen anbringen.

Das Programm arbeitet mit einer Auflösung von 640x480 Pixel. Bei heutigen Monitoren erscheint nur noch ein kleines Bild, mit welchem man arbeiten kann (sofern die Auflösung nicht herabgesetzt wird).

Die Software lässt sich in einem Netzwerk installieren, ist aber nicht multiuserfähig im engeren Sinn, d.h. es ist nicht möglich, dass mehrere User „gleichzeitig“ mit derselben Software arbeiten.

## Gestaltung

Die Oberfläche ist äusserst einfach gestaltet. Durch Hyperlinks sind die Texte mit den übrigen Medien gut verknüpft. Die Jugendlichen finden sich schnell mit der Gestaltung zurecht.

## Konkrete Anwendungsbeispiele

Spielerisch, aber nicht verspielt präsentiert die CD-ROM das Wissen: Kommentierte Diashows erklären schrittweise das Paarungsverhalten, die Metamorphose, Atmung oder Ernährung. Durch imposante Filmaufnahmen und durch Interaktionen wie dem Nahrungskettenspiel oder dem Laichwanderungsspiel wird man auf abwechslungsreiche Weise informiert. Analog zu einer Internet-Suchmaschine können durch Eintippen eines Suchwortes gewünschte Themen gefunden werden. Druckfunktion und ein einzigartiges Modul zum Vergleichen der Artenbilder und Verbreitungskarten zeichnen die bedienungsfreundliche CD aus.

## plusminus

- plus:
- + Arbeitsblätter sind direkt auf die Lernschritte im Programm angepasst.
  - + Ausgezeichnete Vergleiche der verschiedenen Amphibien sind möglich.
  - + Es besteht eine gute Vernetzung durch eingebaute Hyperlinks.
  - + Schülerinnen und Schüler können selbständig ohne grosse Anleitung am Programm arbeiten.
  - + Die Lehrperson kann die Lernschritte der Schülerinnen und Schüler überprüfen.
  - + Eigene Notizen können angebracht werden.
  - + Es ist keine Installation nötig, da das Programm ab CDROM läuft.

- minus:
- Es ist keine Anleitung im Programm integriert.
  - Trotz vieler multimedialer Möglichkeiten muss während der Arbeit viel gelesen werden.
  - Texte und Bilder können nicht in andere Programme (z.B. Textverarbeitung) exportiert werden

## Links

[www.fraefel.ch](http://www.fraefel.ch)

## Technische Daten

<b>Hersteller</b>	Multimediale Konzepte Jürg Fräfel		
<b>Plattformen</b>	<input checked="" type="checkbox"/> Windows 95 <input checked="" type="checkbox"/> Windows 98 <input checked="" type="checkbox"/> Windows ME	<input checked="" type="checkbox"/> Windows NT <input checked="" type="checkbox"/> Windows 2000 <input checked="" type="checkbox"/> Windows XP	<input checked="" type="checkbox"/> Mac OS 9 <input type="checkbox"/> Mac OS X <input type="checkbox"/> Linux
<b>Minimalanforderungen</b>	RAM 16 MB Prozessor 486	HDD Grafik	VGA/256 Farben
<b>Optimale Anforderungen</b>	RAM Prozessor	HDD Grafik	640x480 Pixel
<b>Weitere technische Eigenschaften</b>	<input checked="" type="checkbox"/> netzwerktauglich <input type="checkbox"/> nach der Installation ohne CDROM lauffähig	<input checked="" type="checkbox"/> CDROM hat Kopierschutz <input type="checkbox"/> lässt sich als virtuelle CDROM laufen	
<b>Installation</b>	<input checked="" type="checkbox"/> Benutzer <input type="checkbox"/> Benutzer mit erweiterten Berechtigungen	<input type="checkbox"/> Administrator	
<b>Softwareart</b>	<input type="checkbox"/> Übungsprogramm (drill and practice) <input checked="" type="checkbox"/> Lernprogramm (Vermittlung von Basis- und Vertiefungswissen) <input checked="" type="checkbox"/> Interaktives Buch (Bilderbuch in Kombination mit Wort, Bild und Ton) <input type="checkbox"/> Edutainment (auf Unterhaltung basierende Wissensvermittlung)	<input type="checkbox"/> Lexikon/Datenbank (multimedial, vernetzt mit Wort und Bild) <input type="checkbox"/> Lernumgebung/Autorenprogramm (der Benutzer erzeugt selber etwas) <input checked="" type="checkbox"/> Simulation (Modell, welches die Wirklichkeit nachbildet)	
<b>Preise</b>	Einzellizenz CHF 75.-	Klassenlizenz	Schullizenz CHF 395.-

Rezensiert von Bereichsarbeitsgruppe Unterrichtsoftware

April 04