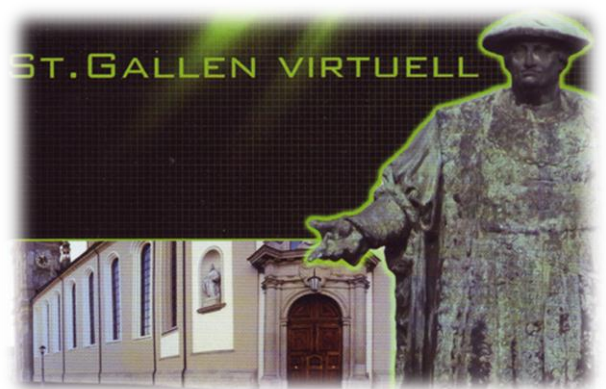


## St. Gallen virtuell

*St. Gallen virtuell ist ein virtueller Stadtrundgang durch die nördliche Altstadt von St. Gallen.*

*Das Programm animiert alle an der Stadt St. Gallen Interessierten, durch bekannte und unbekannte Gassen zu spazieren und Sehenswürdigkeiten oder persönliche Lieblingsorte zu besuchen.*

*St. Gallen virtuell beinhaltet zusätzlich ein Spiel, bei dem man den Diebstahl von Vadians Denkmal verhindern muss. Bei der Suche nach den benötigten Objekten trifft man immer wieder auf historische Informationen über die Altstadt.*



### Zielgruppen

Mittel- und Oberstufe

### Arbeitsweise

Es steht der Spielerin, dem Spieler frei, ob man Vadians Hilferuf Folge leistet und ihm hilft, den Diebstahl seiner Statue zu verhindern, oder ob man lediglich die Gassen, Gebäude und diverse historischen Objekte erkunden möchte.

Nach dem Starten gelangt man nach einer kurzen Einleitung zum Hauptmenu mit folgenden Schaltflächen:

- Spielanleitung
- Neues Spiel
- Speichern & Laden
- About
- Beenden

Orientierungs- und Navigationshilfe bietet eine Übersichtskarte, auf der alle im Programm enthaltenen virtuellen Standorte verzeichnet sind und die zu jedem Zeitpunkt zugeschaltet werden kann. Rote Punkte auf der Übersichtskarte markieren historische Informationen zur Altstadt. Durch einen Mausklick auf den gewünschten Standort erscheint das entsprechende Panoramabild.



der Name des Standortes eingeblendet. Das Navigieren zum nächsten Standort erfolgt entweder über die Karte oder direkt über das Steuern mit der Maus.

Die Panoramabilder lassen sich mit dem Mauszeiger um 360 Grad drehen. Zusätzlich können Details auf den Bildern heran- und weggezoomt werden. Bei einigen Ansichten lässt sich auch der Neigungswinkel verstellen. Zur besseren Übersicht wird



Durch Klicken auf das Lautsprechersymbol kann man verschiedene Stilrichtungen von Hintergrundmusik auswählen oder der Sound kann ganz abgestellt werden.

## Didaktische Aspekte

St.Gallen virtuell eignet sich gleichermaßen als Vor- oder Nachbereitung einer Exkursion durch die Altstadt oder als spannendes, entdeckendes Spiel.

Der Spielanreiz, eine gesuchte Person in der Altstadt aufzuspüren, führt die Spielerinnen und Spieler durch die ganze Stadt. Überall besteht die Möglichkeit, Hintergrundinformationen zu sammeln. Einige sind für den Spielverlauf wichtig, andere weniger. Die Spielerinnen und Spieler begeben sich auf einen virtuellen Stadtrundgang und müssen verschiedene Aufgaben und Rätsel lösen. Überall in der Altstadt sind Hinweise versteckt, welche sie einerseits auf die Spur des Attentäters bringen, ihnen andererseits nach und nach neue Bereiche im Spiel und Orte, die vorher nicht zugänglich waren, freigegeben. Nur wer alle Objekte findet, kann das Rätsel lösen und somit den Diebstahl von Vadians Statue verhindern.

Man kann jederzeit auf Vadians magische Karte zurückgreifen. Diese zeigt nicht nur die aktuelle Position, sondern hat auch weitere, nützliche Funktionen.

Im „Korb“ sammeln sich alle gefundenen Gegenstände und gelösten Rätsel. Der Spielstand kann jederzeit eingesehen und gespeichert werden.

## Technik

Das Programm kann direkt von der CD gestartet werden. Die Navigation zu den einzelnen Bereichen und Übungen ist übersichtlich und klar strukturiert und kann von den Kindern problemlos bedient werden.

Ausserdem wird Apple Quicktime benötigt, welches aber kostenlos ist.

## Gestaltung

- klare, übersichtliche Gestaltung
- kindergerechte Umsetzung
- eindruckliche 360-Grad-Panoramabilder

## Mögliche Anwendung

- Ergänzung zu realen Exkursionen
- Geschichte von St.Gallen selbständig erkunden
- Suchen von Informationen und Details in der Altstadt durch Aufgabenstellungen der Lehrperson
- Vergleichen von Landkarte und virtueller Welt
- Erfinden von eigenen Aufgaben und Rätsel für die eigene Schulklasse

## plus und minus

- +**
  - selbständiges Entdecken
  - eindruckliche visuelle Umsetzung
  - spannendes Spiel
  - Entwickeln von eigenen Lösungsstrategien
  - hohe Motivation beim Rätseln, Suchen, Erforschen und Lernen
- - nur ein Spieldurchlauf bis zur Lösung des Rätsels

## Technische Daten

### Links / Bezugsquelle

[www.stgallenvirtuell.ch](http://www.stgallenvirtuell.ch)

### Plattformen

Windows  Mac OS  Linux

Einschränkungen: ---

### Minimalanforderungen

gemäss Angaben des Herstellers

### Weitere technische Eigenschaften

netzwerktauglich  nach der Installation ohne CDROM lauffähig

### Installation

Benutzer  Benutzer mit erweiterten Berechtigungen (Administrator)

### Softwareart

Übungsprogramm  Lexikon/Datenbank  
 Lernprogramm  Lernumgebung  
 Interaktives Buch  Simulation  
 Edutainment

### Preise

30 Franken

### Rezensiert von

Bereichsarbeitsgruppe Unterrichtsoftware

September 07/ überarbeitet November 10