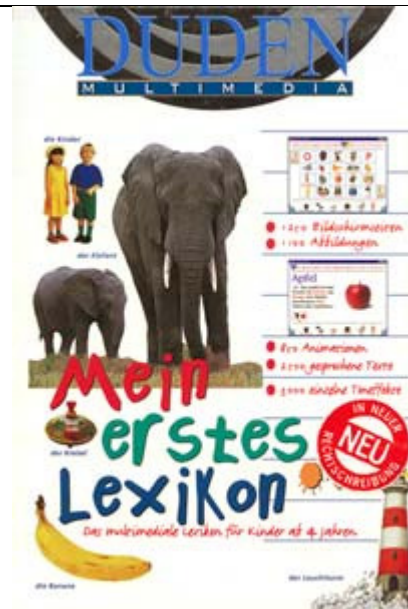


Mein erstes Lexikon

Kurzbeschreibung:

Eine liebevoll gestaltete Lernsoftware, die zum Nachschlagen, Entdecken, Staunen, Lesen, Hören und Spielen anregt. Rund tausend Begriffe werden in Bildform, in witzigen Animationen dargestellt und mit guten Sounds unterlegt. Das Lexikon eignet sich auch für kleinere Kinder, da sie sich auch alle Wörter und Texte vorlesen lassen können. Die eingebundenen Spiele laden zu weiterem lustvollem Tun ein.



Zielgruppen

Kindergarten, Unterstufe (1. und 2. Klasse), Einführungsklassen, Sonderschulen

Arbeitsweise

Der Startbildschirm zeigt am unteren Rand die verschiedenen Programmteile als Wort und Symbol. Wählbar sind folgende Punkte: **Überraschung** (Zauberhut), **zurück** (Fussstapfen), **Spiele** (Wunderkiste), **Blitzsuche** (Radar), **Hilfe** (Drucker), **Ende** (Türe) und „Seite umblättern“ (Eselsohren). Am oberen Rand sind alle Buchstaben alphabetisch aufgeführt und können direkt angesprungen werden. Grundsätzlich kann alles, was rot geschrieben ist angeklickt werden.

Beim Anklicken eines Buchstabens wird eine übersichtliche Tabelle der vorhandenen Begriffe in Wort und Bild eingeblendet. Der Anfangs-Suchbuchstabe wird von einer Kinderstimme gesprochen (nicht lautiert!). Mit einem Klick auf vorwärts blättern (Eselsohren) oder „mehr Wörter“ (zeigendes Kind) gelangt man zur nächsten oder vorherigen Wörterübersicht. Wird diese Funktion von einer Begriff-Seite aus gestartet, erscheint der nächste Lexikoneintrag.

Durch Anklicken eines Bildes/Begriffes erscheint die dazugehörige Lexikonseite, bestehend aus einem kurzen Text und einem Bild. Durch einen Klick auf das **Megafonsymbol** neben dem Text kann sich das Kind das Geschriebene vorlesen lassen (Erwachsenenstimme). Die Texte sind gross geschrieben und gut verständlich. Die Links sind immer in roter Farbe geschrieben. Ein Klick auf das Bild zeigt eine Animation oder lässt den entsprechenden Klang (Tierlaut) ertönen. Wenn zum Beispiel der betreffende Buchstabe in der Tabellenübersicht ausgewählt wird, erscheint der entsprechende Gross- und Kleinbuchstabe. Ein Klick darauf, zeigt mit einer Animation und Sound den Schreibablauf des betreffenden Buchstabens. Ausserhalb des Textes wird in einem Kasten auf weitere Sammelbegriffe und Wortfelder (Beispiel Katze: Katzenwörter) verwiesen.

Mittels der **Blitzsuche** können Wörter direkt eingegeben und angesprungen werden. Die Auswahl kann ebenfalls durch Anklicken von Wörtern in einem Rollbalken erfolgen. Hier werden bei Nomen auch die entsprechenden Artikel angezeigt. Das Lexikon beinhaltet Nomen, Adjektive und Verben. Die Adjektive sind mit den Gegensätzen verlinkt. Im Lexikon ist auch das Teekesselspiel integriert (ein Stichwort, mehrere Bedeutungen Eis {Gletscher} Eis {Glace}).

Wählt man den **Zauberhut**, so wird zufällig eine Lexikonseite angezeigt. Das das Kind wird so zum Erforschen angeregt. Mit Hilfe der Fussstapfen können die letzten 10 Suchstationen angezeigt und auch direkt angesprungen werden.

Spiele:

Rate mal: Auf dem Bildschirm wird eine Frage und drei Begriffe eingeblendet. Die richtige Antwort muss angeklickt werden. Im Lösungsfeld werden die Antworten bildlich dargestellt und akustisch bejaht oder verneint. Beispiel: Was haben Stühle? Beine, Ohren, Hände? Wenn „Ohren“ gewählt wird, erscheint ein Stuhl mit Ohren und es ertönt ein Falschsound. Mit „Weiterblättern“ kommt man zur nächsten Aufgabe.

Buchstabieren: Ein Bild wird gezeigt. Dieses wird beim Anklicken vorgesprochen. Hier kann aus drei Schwierigkeitsstufen gewählt werden. Die Aufgabe wird mündlich erklärt. Bei der Stufe „leicht“ muss nur 1 Buchstabe, bei

Stufe „schwer“ mehrere Buchstaben ergänzt werden. Bei der Stufe „am schwersten“ muss das ganze Wort selbstständig geschrieben werden. Die Buchstaben können mit der Maus durch Anklicken aus einem ABC-Feld oder mit der Tastatur eingefügt werden.

Was ist das? Auf dem Bildschirm erscheinen 5 geschlossene Türen und einige Gegenstände. Bei der Auswahl einer Tür wird ein Geräusch hörbar. Nun muss der entsprechende Gegenstand gesucht und angeklickt werden. Bei einer Falschwahl öffnet sich die Tür kurz und ein Farblecks erscheint. Bei der richtigen Wahl erscheint der Gegenstand in der offenen Tür. Dieses Spiel wird erklärt. Es kann so auch von Kindern, die noch nicht lesen können, gespielt werden.

Bei den zwei ersten Spielen müssen die Kinder lesen können!

Didaktische Aspekte

Die Texte sind kindgerecht, informativ und gross geschrieben. Die Animationen sind ansprechend, wenn auch nicht immer notwendig. Der Wortschatz ist begrenzt, aber für die gewählte Altersgruppe ausreichend. Das Programm stellt einen grossen Leseanreiz dar und erweitert den Wortschatz durch eine geschickte Vernetzung der Begriffe und Sammelnamen. Die Verwendung von Bildern, Tönen, Animationen, Texten und Spielen erlauben ein mehrkanaliges Lernen. Kopfhörer sind unabdingbar.

Technik

- Das Programm ist einfach zu installieren und intuitiv zu bedienen. Es benötigt sehr wenige Systemressourcen. Mac (ab 68030/25MHz, System 7.0) und Win (ab 386DX/33, Windows 95 bis Windows XP). Eine sehr gute und ausführliche **Hilfe** ist unter dem Druckersymbol zu finden. Die „Hilfe für die Eltern“ beinhaltet Anleitungen zum Navigieren, Drucken, Kopieren und die Spielanleitungen. Mittels „Drucken“ wird die aktuelle Lexikonseite ausgedruckt. Mit „Druckereinstellungen“ kann die Druckausgabe eingestellt werden. „Kopieren“ kopiert den aktuellen Bildschirm in die Zwischenablage. Somit kann die aktuelle Seite problemlos in andere Programme (als Bild) eingefügt werden.
- Falls es unter Windows XP Probleme geben sollte, kann ein Patch bei <http://www.duden.de/index2.html?service/faq.php> heruntergeladen werden. Die Ausgabe 1997 sollte aber problemlos funktionieren.

Gestaltung

- Die Bildschirmseiten sind klar gegliedert und aufgebaut. Die Begriffe sind mit guten Fotos umgesetzt. Die Qualität der gesprochenen Texte und der Geräusche ist sehr gut. Leider wird jede Handlung von einem mehr oder weniger passenden Geräusch untermalt, was auf die Dauer nervt.

Konkrete Anwendungsbeispiele

- Einsatz in der Freiarbeit, Wochenplan, Werkstatt
- Fragen ausarbeiten und passende Antworten suchen lassen (Wettbewerb)
- Behauptungen formulieren und mit Hilfe der CD überprüfen
- Informationen zu Themen suchen lassen (z.B. Körperteile der Katze)
- Bilder und Wörter zu Anlauten zusammenstellen
- Klasse schmökern, lesen, entdecken lassen
- Mit den Spielen Fertigkeiten üben
- Gegensätze suchen

Viele Anregungen und Arbeitsblätter zum Einsatz von „Mein erstes Lexikon“ im Unterricht (1.-3. Klasse) sind auch im Buch „**Mit der Maus durchs ABC**“ (Verlag Pestalozzianum) zu finden.

plusminus

- plus: + gute Begriffswahl
+ kindgerechte Grafiken
+ gute Sounds

- + tolle Verlinkung
- + grosse Schrift
- + animiert zum selber entdecken

- minus:
- fast jede Klickaktion wird leider mit einem Sound hinterlegt
 - nur ganze Bildschirmseiten können als Grafik gedruckt oder kopiert werden

Links

<http://www.bifab.de>

Technische Daten

Hersteller			
Plattformen	<input checked="" type="checkbox"/> Windows 95 <input checked="" type="checkbox"/> Windows 98 <input checked="" type="checkbox"/> Windows ME	<input checked="" type="checkbox"/> Windows NT <input checked="" type="checkbox"/> Windows 2000 <input checked="" type="checkbox"/> Windows XP	<input checked="" type="checkbox"/> Mac OS 9 <input checked="" type="checkbox"/> Mac OS X <input type="checkbox"/> Linux
Minimalanforderungen	RAM 33MB Prozessor 386	HDD Grafik	2MB 256 Farben 640x480
Optimale Anforderungen	RAM Prozessor	HDD Grafik	
Weitere technische Eigenschaften	<input checked="" type="checkbox"/> netzwerktauglich	<input type="checkbox"/> nach der Installation ohne CDROM lauffähig	<input type="checkbox"/> CDROM hat Kopierschutz <input checked="" type="checkbox"/> lässt sich als virtuelle CDROM laufen
Installation	<input type="checkbox"/> Benutzer	<input checked="" type="checkbox"/> Benutzer mit erweiterten Berechtigungen	<input checked="" type="checkbox"/> Administrator
Softwareart	<input type="checkbox"/> Übungsprogramm (drill and practice) <input type="checkbox"/> Lernprogramm (Vermittlung von Basis- und Vertiefungswissen) <input type="checkbox"/> Interaktives Buch (Bilderbuch in Kombination mit Wort, Bild und Ton) <input type="checkbox"/> Edutainment (auf Unterhaltung basierende Wissensvermittlung) <input checked="" type="checkbox"/> Lexikon/Datenbank (multimedial, vernetzt mit Wort und Bild) <input type="checkbox"/> Lernumgebung/Autorenprogramm (der Benutzer erzeugt selber etwas) <input type="checkbox"/> Simulation (Modell, welches die Wirklichkeit nachbildet)		
Preise	Einzellizenz 36.80	Netzwerkversion 4 Platz:Fr. 102.00 8 Platz: Fr. 132.00 15 Platz:Fr. 203.00	Schullizenz

Rezensiert von	Bereichsarbeitsgruppe Unterrichtssoftware	November 05
-----------------------	---	-------------