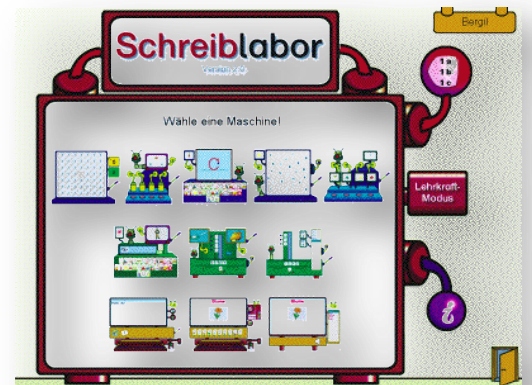


Das Schreiblabor ermöglicht den Schülerinnen und Schülern, die Welt der Laute, Buchstaben und Wörter und Texte durch Hören (Vergleichen) und lauttreuem Schreiben zu erforschen und zu üben. Es unterstützt damit den Anfangsunterricht im Lesen und Schreiben.



Zielgruppen

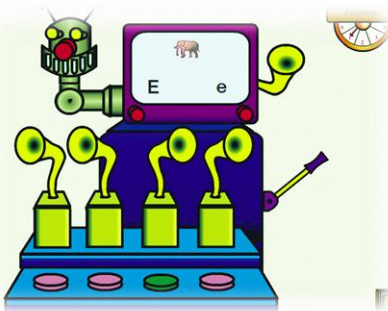
Basisstufe, 1. Klasse, Einführungs- und Sonderklassen, Förderunterricht

Arbeitsweise

Nach dem Start wählt das Kind seine Klasse und sucht seinen Namen. Jedes Kind verfügt über ein eigenes Lernkonto, wo seine Arbeitsergebnisse gespeichert werden und einige Einstellungen (Übungsauswahl, Schwierigkeitsstufe, Anlauttastatur, Schriftart) von der Lehrkraft vordefiniert werden können.

Das Kind wählt eine Übung durch Anklicken des entsprechenden Bildes. Mit dem Klick auf den Roboterkopf wird die Aufgabe mündlich erklärt. Eine richtig oder falsch gelöste Aufgabe wird durch ein Signet und einen grünen oder roten Druckknopf dargestellt, die Lösung wird vorgesprochen. Die Anzahl der Lösungsversuche sind an einer Art Uhr ablesbar. Eine neue Aufgabe wird durch Drücken des Hebels generiert.

Didaktische Aspekte



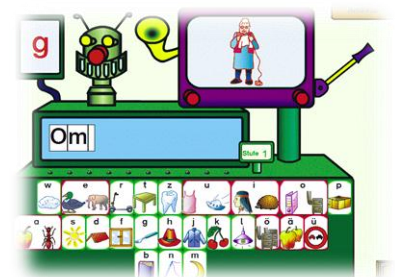
Die Software führt vom Laut zum Buchstaben, zu Wörtern und letztlich zu ganzen Texten. Ganz nebenbei lernen die Kinder auch mit Textverarbeitung umzugehen und Gestaltungsmittel wie Schriftstil, Schriftgröße, Schriftfarbe, Zeilenformatierung und Grafiken einzusetzen.

Auf der Laut-Buchstaben-Ebene geht es zunächst darum, die Beziehung von Lauten und Buchstaben kennen zu lernen. Gleichzeitig werden hier die Bilder und Anlautwörter der jeweils eingestellten Anlaut-Tastatur einge-

führt (Tastaturen wähl- und veränderbar).

Angebote: Buchstaben kennen lernen, Anlaut-Paare finden, Anlaute vergleichen, Buchstaben unterscheiden

Das Angebot „Nachspuren“ (Schreibablauf mit sichtbaren und unsichtbaren Buchstaben) nutzt die Schreibmotorik als weiteren Lernkanal zur Einprägung von Buchstabengestalten.



Auf der Wort-Ebene wird das Kind zum systematischen, phonetischen Durchgliedern und Aufbauen sorgfältig ausgewählter und didaktisch gestuft angebotener Wörter angeleitet. Das jeweils Geschriebene wird akustisch zurückgemeldet. Auch hier steht die Anlaut-Tastatur wieder zur Verfügung. Das Verwandeln von Wörtern durch Austausch eines einzigen Buchstaben ermöglicht die Erfahrung, dass auch schon einzelne Laute/Buchstaben die Bedeutung eines Wortes mitbestimmen. Ein weiteres

Angebot heisst "Wörterkette". Hier soll das übende Kind eine möglichst lange Kette von Wörtern erzeugen, wobei sich die so entstehenden Nachbarwörter durch nur einen Laut im Wort voneinander unterscheiden (z. B. Kasten, Karten, Karton...)



Auf der Text-Ebene hat das Kind die Möglichkeit, mit der Schreibmaschine erste Schreibversuche zu machen und eigene Wörter und Texte zu schreiben. Diese kann es auf sehr einfache Weise gestalten, speichern, ausdrucken und in der Textgalerie für andere Kinder zugänglich zu machen. Hier steht der veröffentlichte Text allen Kindern zum Lesen zur Verfügung. Damit bietet das Schreiblabor eine zusätzliche Schreib- und Lesemotivation. Eine weitere Möglichkeit, auf der Text-Ebene Schreibmotivation zu schaffen, bietet die Simulation des Quasi-E-Mail-Versendens innerhalb eines einzelnen Rechners oder im vernetzten System einer Schule. Mit der E-Mail-Maschine können die Kinder miteinander per E-Mail in Kontakt treten und sich gegenseitig private Botschaften schicken.

Technik

Das Programm lässt sich sehr einfach installieren und arbeitet mit einer Bildschirmauflösung von 800x600 Punkten, eine Soundkarte ist unabdingbar. Nach der Installation wird die CD nicht mehr benötigt.

Gestaltung

Die Oberflächen und Bedienungselemente sind kindgerecht gestaltet. Es ist viel Mausearbeit nötig, was anfangs als Maus- und Orientierungstraining sinnvoll, beim Wörter schreiben aber mühsam ist. Die verwendeten Grafiken sind einfach und klar.

konkrete Anwendungsbeispiele

Gezieltes Üben klarer Inhalte ist ebenso wie ein individueller Einsatz in der Freiarbeit möglich. Auch Wochenplan und Werkstattbetrieb sind Einsatzformen der Software.

Die Aufgabenstellungen und Erklärungen erfolgen mündlich. Der Einsatz von Kopfhörern ist unabdingbar.

Die Kinder können sehr schnell selbständig mit dem Schreiblabor arbeiten. Das Lauthörtraining ist auf einen sehr kleinen Wortschatz begrenzt, wobei diese Übung sehr schnell an Wert und Reiz verliert. Schade dass mit dem vorhandenen Hörmaterial nur Anlaute und keine In- oder Endlaute geübt werden können. Einige Übungen können leider einfach durchgeklickt werden, das heisst, wenn ich eine Aufgabe nicht lösen will, lasse ich mir die nächste geben.

Gut ist der integrierte Wortschatz, durch den sich die Kinder durcharbeiten können. Eine individuelle Erweiterungsmöglichkeit gemäss verwendeten Lehrmittels wäre wünschbar.

Die integrierte Textverarbeitung ist kindgerecht und macht Spass. Das Kind kann sich seine geschriebenen Texte als Kontrolle sogar vorlesen lassen (Roboterstimme) und hat so eine weitere Möglichkeit, Fehler zu vermeiden. Diese Funktion kann bei Bedarf auch ausgeschaltet werden.

Die Auswertung für die Lehrkraft ist mühsam. Für die Einsichtnahme und diversen Einstellungen muss immer jedes Kind separat aufgerufen werden. Globale Einstellungsmöglichkeiten (Übungen freischalten etc.) und Vergleiche, wie beispielsweise eine Aufgabe über die Klasse gelöst wurde (Welche Buchstaben bereiten wem noch Mühe etc.), sind ebenso wenig wie das Ausdrucken oder das In- bzw. Exportieren von Daten.

plus und minus

+

- sehr bedienungsfreundlich
- gute Übungsformen
- gute Soundqualität
- gute Dokumentation

-

- Übungen können teilweise einfach durchgeklickt werden
- wenig Lauthörmaterial (nur Anlauttastaturbilder)
- Tastatur ist beim Wörterschreiben nicht verfügbar
- Nur die Anlauttastaturwahl kann global eingestellt werden.
- Schülerresultate können nicht ausgedruckt werden.
- kein Listenvergleich der Resultate über eine Lerngruppe möglich
- Es können keine eigene Wortschätze integriert werden.

Technische Daten

Links / Bezugsquelle

www.medienwerkstatt.de

Plattformen

Windows Mac OS Linux

Einschränkungen: ---

Minimalanforderungen

gemäss Angaben des Herstellers

Weitere technische Eigenschaften

netzwerktauglich nach der Installation ohne CDROM lauffähig

Installation

Benutzer Benutzer mit erweiterten Berechtigungen (Administrator)

Softwareart

Übungsprogramm Lexikon/Datenbank
 Lernprogramm Lernumgebung
 Interaktives Buch Simulation
 Edutainment

Preise

Einzellizenz 25 €

Einklassenlizenz 49 €

Mehrklassenlizenz 79 €

Rezensiert von

Bereichsarbeitsgruppe Unterrichtsoftware

Januar 05 / überarbeitet November 10