

## Leiterlenspiel (Gerüst des Leiterlspiels erstellen)

US

### Benötigte Hard- oder Software

- Tabellenkalkulationsprogramm

Anmerkung: Die Anleitung ist optimiert für für StarOffice/OpenOffice Calc (umgeschrieben für OpenSource von Doris Reck).

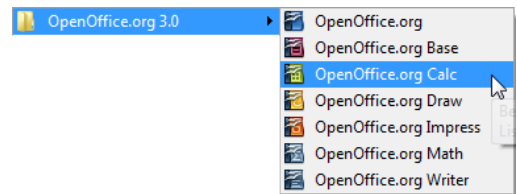
**Ziel** Gerüst des Leiterlspiels erstellen

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1	Ziel	98	97	96	95	94	93	92	91	90
2	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89
3	79	78	77	76	75	74	73	72	71	70
4	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69
5	59	58	57	56	55	54	53	52	51	50
6	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49
7	39	38	37	36	35	34	33	32	31	30
8	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29
9	19	18	17	16	15	14	13	12	11	10
10	Start	1	2	3	4	5	6	7	8	9
11										

### Aufträge

1. Öffne das Tabellenkalkulationsprogramm.

**Start - Alle Programme - OpenOffice - Calc**



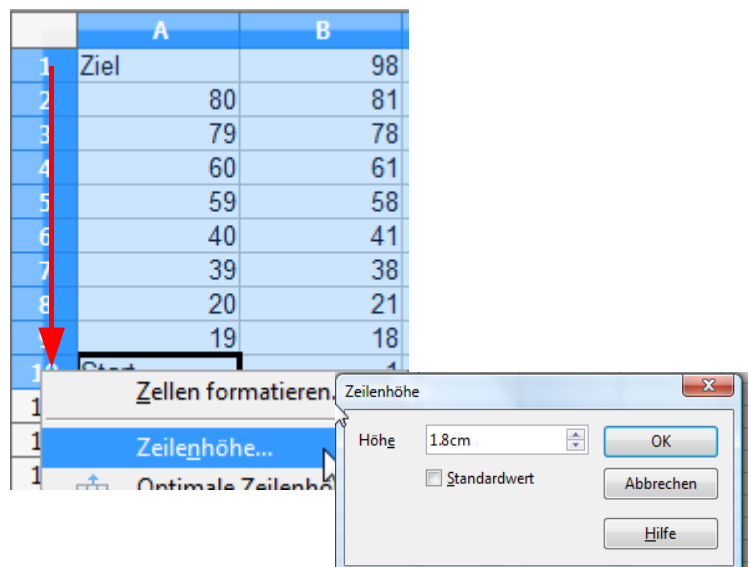
2. Schreibe die Zahlen von 98 – 1 in die Spalten B - J und die Zeilen 1 - 10. Schreibe ins **Feld A10** das Wort „Start“ und ins Feld A1 das Wort „Ziel“.

3. Stelle nun für jede Zeile die richtige Höhe ein.

Dazu fährst du mit gedrückter, linker Maustaste von **Zeilenkopf 1** bis **10**.

Klicke nun mit der rechten Maustaste auf die aktiven **Zeilenköpfe** und wähle im erscheinenden **Kontext-Menü** **Zeilenhöhe....**

Gib die Zahl 1.8 ein und klicke auf **OK**.



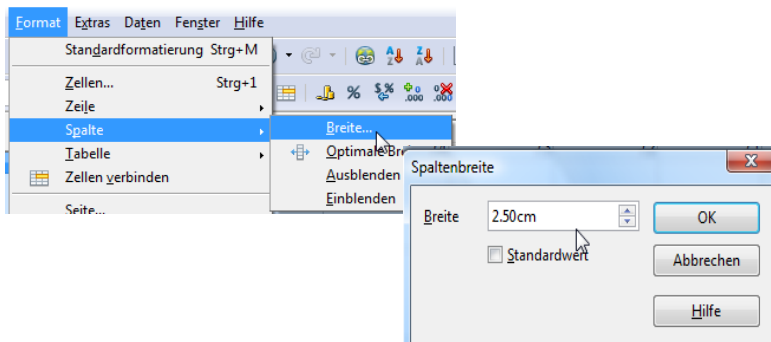
## Leiterlispel

4. Stelle nun für jede Spalte die richtige Breite ein.

Dazu fährst du mit gedrückter, linker Maustaste von **Spaltenkopf A bis J**.

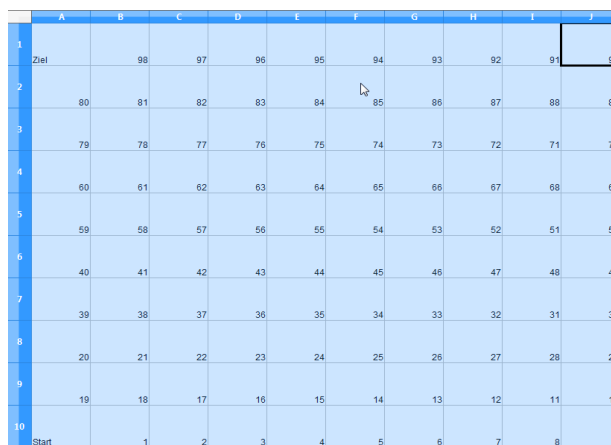
Wähle nun unter Format-Zeile die Spaltenbreite.

Gib die Zahl 2.5 ein und klicke auf **OK**.



5. Markiere das ganze Spielfeld.

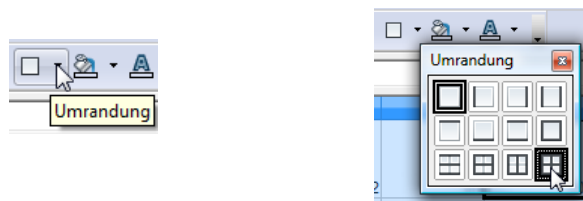
Dazu fährst du mit gedrückter Maustaste von der Zelle **Start (A10)** bis zur **Zelle J1**.



6. Gib den Zellen einen Rahmen.

Klicke dafür in der **Symbolleiste** auf das kleine Dreieck neben dem Icon **Rahmen**.

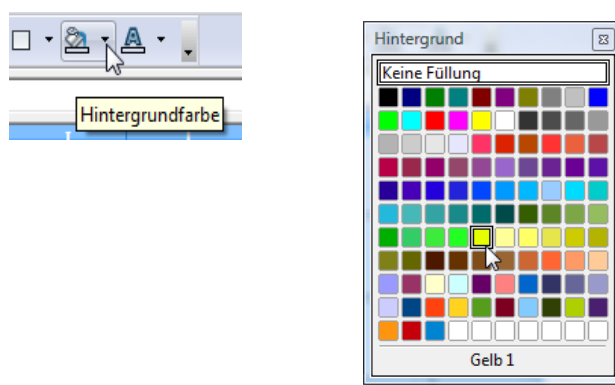
Wähle **Alle Rahmenlinien** aus.



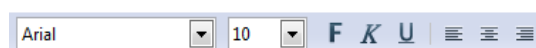
7. Färbe nun die Ereignisfelder mit einer Farbe ein.

Klicke zuerst auf das Feld, das du einfärben willst. Klicke nun in der **Symbolleiste Format** auf das kleine Dreieck neben dem Icon **Füllfarbe** und wähle eine Farbe aus.

Für jedes weitere Ereignisfeld gleicher Farbe musst du nur noch auf das Icon **Füllfarben** klicken bis du die Farbe wechseln willst.



8. Wähle nun Schriftart, Schriftgrösse, Schriftschnitt (Fett, Kursiv..) und Schriftausrichtung (Markieren nicht vergessen!).



9. Füge nun die bereitgestellten Bilder in dein Leiterlispel ein.

Klicke dafür in der Menüleiste auf **Einfügen - Bild - Aus Datei...** . Wähle das gewünschte Bild aus und klicke im Dialogfeld **Grafik einfügen** auf **Einfügen**.

Achtung: Die Bilder müssen vorher im .gif Format mit transparentem Hintergrund vorliegen!

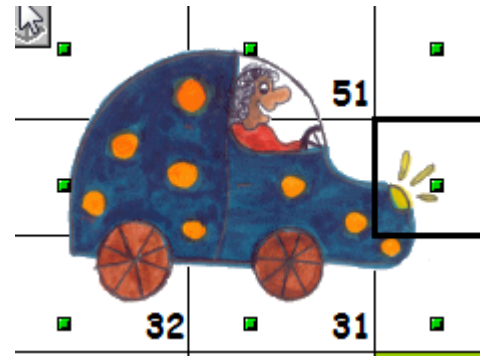
# Leiterlispiel

10. Die Bilder müssen nun in der Grösse angepasst werden.

Fahre dazu auf ein kleines grünes Quadrat an der Ecke des Bildes.

Sobald sich der Cursor zu einem Doppelpfeil ↗ oder ↘ verwandelt kannst du mit gedrückter Maustaste die Grösse der Grafik anpassen. Damit das Bild die Proportionen nicht verändert, muss dazu du die Shift-Taste gedrückt halten.

Sobald das Bild die richtige Grösse hat, kannst du die Maustaste wieder loslassen.

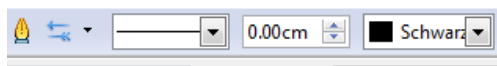
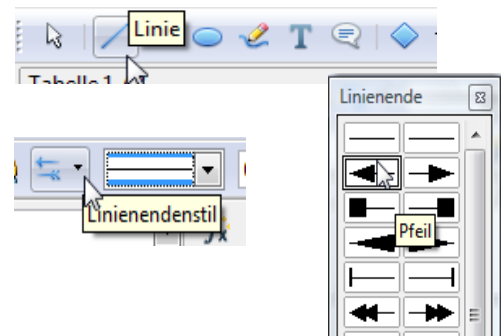


11. Du kannst das Bild an die richtige Position schieben, indem du mit dem Cursor auf das Bild fährst. Der Cursor verwandelt sich dabei in einen Viererpfeil (⬆). Mit gedrückter Maustaste kannst du nun die Grafik an die richtige Stelle bringen.

12. Jetzt musst du noch die Pfeile in dein Spielfeld einfügen. Klicke dafür in der Symbolleiste Zeichnen auf das **Linien**symbol. Nun kannst du mit gedrückter, linker Maustaste vom Start- zum Zielort des Pfeils fahren.

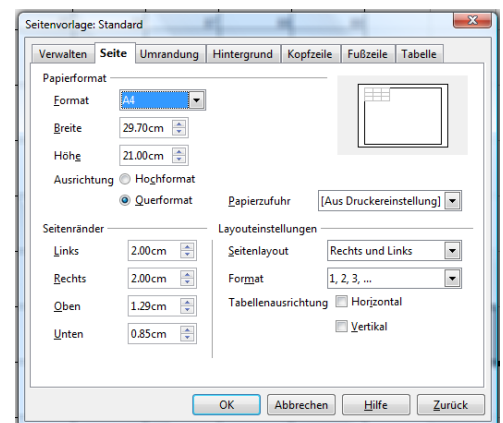
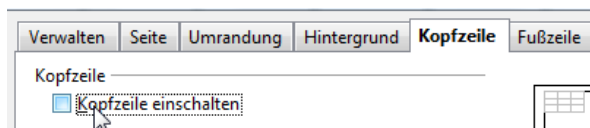
Stelle nun auf der erscheinenden Symbolleiste den **Stil der Linienenden** ein.

Ebenso kannst du die Lineindicke und Farbe einstellen.



13. **Seiteneinstellungen:** Unter **Format-Seite** wählst du im Reiter **Seite** das **Querformat** aus.

Im Reiter **Kopfzeile** und **Fusszeile** entfernst du jeweils die entsprechenden Hacken.



14. Speichere nun das Leiterlispiel ab.

Klicke dafür auf das Menü **Datei - Speichern unter...**

Suche dir im Dialogfeld **Speichern unter** den gewünschten Speicherplatz und gib der Datei einen passenden Namen.

